**软件工程第六、第八章作业**

班级：09级计算机软件3班

组长：陈豪 200931581412

组员：林浩 200931582013

罗汉祥 200931581474

丁晓安 200931581016

蔡文怿 200931581030

刁琳琳 200931582167

**6.1 简述面向数据结构方法的特点**

答：特点如下：

1 以信息对象及其操作作为核心进行需求分析；

2 认为复合信息对象具有层次结构，并且可按顺序，选择，重复3种结构分解为成员对象信息；

3 提供由层次信息结构映射为程序结构的机制，从而为软件设计奠定良好的基础。

**6.2 采用Jackson图表示下面的文件结构：**

文件

人员记录\*

工作

工号

地址

姓名

工厂。

办公室。

管理员。

**8.1什么是构件？**

答：

根据pressman书中的定义

构件是某系统中有价值的、几乎独立的并可替换的一个部分，它在良好定义的体系结构语境内满足某种清晰的功能。

根据brown的定义

构件是一个独立发布的功能部分，可以通过其接口访问它的服务。

根据《计算机科学技术百科全书（第二版）》中的定义

软件构件是软件系统中具有相对独立功能，可以明确标识，接口由规约指定，与语境有明显依赖关系，可独立部署，且多由第三方提供的可组装软件实体。

软件构件须承载有用的功能，并遵循某种构件模型。可复用构件是指具有可复用价值的构件。

在基于构件的软件开发中经常会使用到的商用成品构件，是指由第三方开发的满足一定构件标准并且可组装的软件构件。

**8.2 简述基于构件的软件开发过程。**

基于构件的软件开发过程：

领域工程的步骤：

1 领域分析

2 建立领域特定的基准体系结构模型

3 标识候选构件

4 泛化和可变性分析

5 构件重构

6 构件的测试

7 构件的包装

8 构件入库

应用系统工程的步骤：

1 建立应用系统的体系结构模型；

2 寻找候选构件；

3 评价和选择合适的构件；

4 构件的修改和特化；

5 开发未被复用的不分；

6 构件的组装；

7 集成测试；

8 评价被复用的构件，并推荐可能的新构件。